

**Положение о  
проведении Олимпиады для школьников по Scratch  
программированию**

## **1. Общие положения**

1.1. Положение о проведении Олимпиады для школьников (далее – Регламент, Олимпиада) разработано в соответствии с требованиями по проведению Олимпиады для школьников.

1.2. Олимпиада проводится по Scratch программированию.

1.3. В Олимпиаде на добровольной основе принимают участие обучающиеся по образовательным программам начального и основного общего образования 3-6 классов, в том числе лица, осваивающие образовательные программы начального и основного общего образования в форме семейного образования или самообразования, а также лица, осваивающие указанные образовательные программы за рубежом.

1.4. Олимпиада имеет два этапа: I **отборочный** (далее – заочный) и II **заключительный**. Победители и призеры Олимпиады определяются по итогам заключительного этапа Олимпиады.

1.5. Официальным сайтом Олимпиады является сайт, расположенный по адресу: <https://druzhbaschool.ru> (далее – сайт Олимпиады) и сайт МФЮА (<https://www.mfua.ru/>).

## **2. Регламент проведения отборочного (заочного) этапа Олимпиады**

2.1. Для участия в отборочном этапе Олимпиады приглашаются обучающиеся 3-6 классов. Чтобы принять участие в I **отборочном** этапе не требуется специальной регистрации. Участие осуществляется путем отправки на почту [olimpiada\\_Scratch@mfua.ru](mailto:olimpiada_Scratch@mfua.ru) электронного письма с указанием ФИО участника, возраста, школы и класса, контактных данные законных представителей и прикрепленного файла работы в формате sb3.

При регистрации участники Олимпиады и родители (законные представители) несовершеннолетних участников Олимпиады подтверждают, что ознакомлены с Положением по Олимпиаде для школьников и согласны на обработку персональных данных.

2.2. Участник может принять участие в Олимпиаде только в одной номинации. При этом в дипломе призёра, победителя и участника Олимпиады указывается класс обучения.

2.3. **Заочный этап** Олимпиады проводится в форме творческого задания в одной из двух номинаций:

**- анимированная история российско-китайского боевого братства в период 1937 – 1945 гг.**

**- игра по теме российско-китайского боевого братства в период 1937 – 1945 гг.**

2.4. Количество победителей заочного этапа Олимпиады может составлять не более 15% от общей численности участников Олимпиады, а общее количество победителей и призеров заочного этапа Олимпиады – не более 45 % от общего числа участников Олимпиады.

2.5. Условия, сроки проведения заочного этапа размещаются на официальном сайте Олимпиады.

2.6. Электронный адрес заочного этапа: [olimpiada\\_Scratch@mfua.ru](mailto:olimpiada_Scratch@mfua.ru)

2.7. Каждый участник без посторонней помощи разрабатывает сценарий, готовит спрайты (допустимо использование ИИ), озвучку, затем участник пишет программу на онлайн платформе <https://scratch.mit.edu/> либо скачивает программу Scratch и создает код по выбранной номинации в формате sb3, время на создание программы не регламентируется ;

В период с «21» января 2026 г. по «11» февраля 2026 г. необходимо на почту [olimpiada\\_Scratch@mfua.ru](mailto:olimpiada_Scratch@mfua.ru) отправить письмо с указанием ФИО участника, возраст, школа и класс, контактные данные законных представителей и прикрепленный файл работы в формате sb3;

2.8. Каждый участник Олимпиады может участвовать в заочном этапе только в одной номинации.

3. До «26» февраля 2025 г. Оргкомитет размещает информация о допуске каждого участника до заключительного этапа и времени заключительного этапа на сайте МФЮА (<https://www.mfua.ru/>), Международной школы «Дружба» (<https://druzhbaschool.ru>).

### **3. Регламент проведения заключительного этапа Олимпиады**

3.1. Условия и сроки проведения заключительного этапа размещаются на официальном сайте Олимпиады и проводятся после завершения первого этапа.

3.2. Заключительный этап Олимпиады проводится в очном формате по адресу: улица Ботаническая, дом 13, Международная школа «Дружба». Все участники на очном этапе выполняют задания, разработанные методической комиссией Олимпиады и утвержденные председателем Оргкомитета или его членами.

3.3. Представители Оргкомитета Олимпиады и координаторы:

- осуществляют размещение участников в компьютерных классах;
- выдают участникам задания;
- проводят инструктаж по правилам выполнения задания и правилам поведения во время Олимпиады;
- обеспечивают соблюдение дисциплины в аудитории;
- проводят прием выполненных работ;

3.4. Время выполнения заданий заключительного этапа Олимпиады составляет 45 минут.

3.5. Участники Олимпиады обязаны соблюдать тишину и порядок в аудитории. Запрещается пользоваться какими-либо материалами, за исключением выданных членами Оргкомитета. Не допускается использование мобильных телефонов, других электронных устройств и средств связи и выхода в сеть интернет с предоставленного компьютера. При нарушении данного правила участники лишаются права участвовать в Олимпиаде и удаляются из аудитории, о чем составляется протокол. В протоколе фиксируется факт нарушения регламента и проставляется оценка «0 баллов».

3.6. Участникам заключительного этапа Олимпиады в очном формате может быть разрешен выход из аудитории, где она проводится, не более чем на 3 минуты.

3.7. После завершения выполнения заданий или в случае окончания времени, выделенного на их выполнение, участник Олимпиады представляет работу в формате sb3 члену или представителю Оргкомитета Олимпиады, дежурящему в аудитории.

3.8. Все работы заключительного этап участников Олимпиады оцениваются членами жюри в соответствии с возрастной категорией: 3-4 класс и 5-6 класс непосредственно в аудитории.

#### **4. Порядок подачи и рассмотрения апелляций**

4.1. Апелляции на результаты проверки работ заочного или заключительного этапов Олимпиады принимаются в течение двух дней с момента опубликования предварительных результатов проверки работ на сайте МФЮА и направляется заявление на апелляцию на имя председателя Оргкомитета на электронную почту [olimpiada\\_Scratch@mfua.ru](mailto:olimpiada_Scratch@mfua.ru)

4.2. Апелляции участников рассматриваются апелляционной комиссией Олимпиады.

4.3. После рассмотрения апелляции апелляционной комиссией и утверждения ответа на апелляцию Оргкомитетом Олимпиады участник получает ответ по электронной почте на тот адрес, с которого подана апелляция. Ответ на апелляциюдается в течение семи дней с момента подачи апелляции (не считая выходных и праздничных дней).

4.4. Решение Оргкомитета по результатам рассмотрения апелляций является окончательным.

#### **5. Определение победителей и призеров Олимпиады**

5.1 Победители и призеры Олимпиады определяются по итогам заключительного (с учётом результатов рассмотрения апелляций) по данному предмету.

5.2. Победителями Олимпиады считаются участники, награжденные дипломами 1-й степени. Призерами Олимпиады считаются участники Олимпиады, награжденные дипломами 2-й и 3-й степени.

5.3. Списки победителей и призеров Олимпиады утверждаются приказом ректора МФЮА и размещаются на сайтах: <https://druzhbaschool.ru> <https://www.mfua.ru/> в срок до «15» марта 2026 г.